

①印・人気データ

転厩○戦目

転厩して何戦目のレースになるのかの表記。



①印・人気データ

降級

降級した馬に対して付記

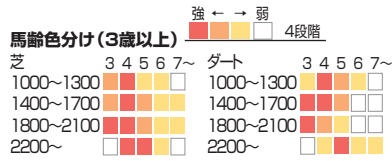


②競走馬基本

馬 齢

馬齢による強度判定

※2-3歳限定戦では表記しません



⑤騎手基本・状態

騎手調子レベル(騎手レーティング)

近1カ月における調子を判定したデータ。騎手の調子度を測るバロメーターとなる。

開催区分別(関東・関西・ローカル)に算出。

レベルA1~D4まであり、

A1・A2・B1は

A3・A4・B2は

で騎手名をマーキング。それより以外はノーマーク。

[A~D: 連対率レベル]

A 20%以上

B 10~20%未満

C 6~10%未満

D 6%未満

※騎乗回数が10未満は、集計の対象外

[1~4: 人気+着順レベル]

- 1 人気馬ではしっかりと連対し、人気薄でも上位にもつてくる
2 人気馬ではほぼ連対し、人気薄でも掲示板ぐらいならもつてくる
3 平均的
4 人気馬では勝ちきれず、人気薄なら人気なり

通算勝利数が少ないわりにレベルが高い騎手は、当該開催区分において人気薄で頻繁に好走しているといえ、逆に通算勝ち数は多いがレベルは低い騎手の場合は、当該開催区分において人気馬で飛ばすことが多いと判断することができる。

⑤騎手基本・状態

騎手バイオリズム

バイオリズムとは、人間の生体にはある一定のリズムがあり、それによって自分の身体や精神の状態を前もって知ることができるものであるが、騎手の身体測定がなされていない現状、この情報を元に騎手の肉体的および精神の状態を知ることは非常に重要となる。

右から「身体」「感情」「知性」

[バイオリズム印]

- ★ 絶好調
◎ 好調
○ やや好調
△ 普通
▽ 低調
× 不安定

⑤騎手基本・状態

⑦調教師基本

誕生日(生年月日)

レース日を含め前後1日が誕生日の場合、生年月日の背景を でマーキング

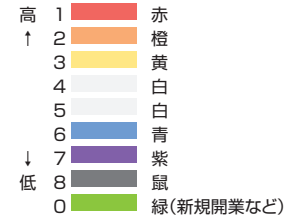
⑦調教師基本

調教師-厩舎ランク

近半年における厩舎の成績からランク分けしたデータ。

ランクは1~8まであり、1が最高、8が最低。調教師名の背景に、ランクカラーでマーキング。

[厩舎ランク]



詳細については、後日解説します。

項目説明

②競走馬基本

Table with columns for parent, birth year, breeder, name, coat color, sex, age, weight, and system.

③競走馬状態

Table with columns for weight, weight change, and body weight.

⑤騎手基本・状態

Table with columns for jockey name, level, bio-rhythm, and performance statistics.

⑦調教師基本

Table with columns for trainer name, level, wins, and other details.

⑨展開

Table with columns for horse name, time, and position.

Main race card for 'ブエナビスタ' (Buena Vista) featuring detailed statistics for the horse, jockey (安藤勝), and trainer (松田博).

今日は何の日? たすけあいの日

きのこの日

人形の日

今日のラッキーカラー 紫、薄紫、ベージュ

月 齢 17

第5回京都市3日目 2011年10月15日 九紫火星 癸卯 先負

第46回 デイリー杯2歳ステークス GII

2歳オープン 国際指馬齢 発走15:35 芝外1600m

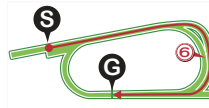


Table showing race results: 1st runner 72, 2nd runner 7218, hole runner 611912.

レース波乱度の定義

- S 1番人気の勝率が20%未満。2~3番人気もさほど信頼できない。3連単10万級の出現率は50%以上。100万級を狙うならこの条件で。
A 1番人気の勝率は20~25%程度。2~4番人気勝利することもしばしば。3連復万馬券は当たり前。
B 1番人気の勝率はほぼ平均値となる30~35%。馬連配当は高く出ても5000円程度で、万馬券はあまり期待できない。
C 1番人気の勝率は35~40%。上位人気での決着がほとんど。高配当を狙って得することはなさそう。
D 1番人気の勝率は40%以上。信頼できるデータが揃えば、もう1番人気軸で手堅く当てに行くしかない。

着候補の解説

スピード指数、激走データ、展開予想、騎手、調教師、レース波乱度などの主要ファクターを元に算出。

- 1着候補 勝つ可能性が高い馬
●2着候補 勝つ可能性は薄くても、2-3着なら十分可能性がある馬
●穴候補 人気はないが3着なら狙えそうな馬を穴候補に